

<https://jefpalau.com:4430/sterembert/Introduction-113.html>

Introduction

- STI2D Première IT - Séquence 1 Qu'est ce qu'un produit éco-conçu ? - Séance 2 Représentation du réel -



Date de mise en ligne : samedi 28 février 2026

Copyright © STI2D-SIN - Tous droits réservés

Situation déclenchante :

Les étapes de recherches d'idées, de pré-conception et de conception sont fondamentales dans la démarche projet.

Problématique :

Comment modéliser un système en 3D avec OnShape ?

Plan de la séance

- Activité 1 : Concepts de bases de la représentation en 3D
- Activité 2 : Découverte du modeleur en ligne OnShape

Objectifs généraux :

- Comprendre comment passer du croquis au modèle numérique.
- Utilisation d'un modeleur volumique.

<p>CO4.1 Décrire une idée, un principe, une solution, un projet en utilisant des outils de représentation adaptés.</p>
<p>CO5.7 Définir la structure matérielle, la constitution d'un produit en fonction des caractéristiques technico-économiques et environnementales attendues.</p>

Compétences	Démarche de projet	Communication technique	Contenus
			Cartes mentales, représentations numériques, diagrammes SysML pertinents, prototype et maquette, croquis et schémas non normalisés, organigrammes
	4.1. Outils de représentation du réel	Représentation numérique des produits	Élaboration de la maquette numérique d'un produit : conception de la maquette numérique d'un sous-ensemble et/ou d'une pièce à l'aide d'un modeleur volumique paramétrique ;